Résumé en Anglais du projet et de ses objectifs

Firstly, we discovered the subject of the project, we found out that the goal was to create a 3d scene with some animated characters, the two choices that were proposed to us were an advertisement of airwick or detol, two different products.

The subject wasn't really what we expected, during the meeting with Nathalie Paire, she explained us that the main goal of the project wasn't about creating an advertising animatic. It was to create a website, that could contain on it a database of the 3d models of the company. Creating some models was not the main goal because the company has already a lot of models to use. So we had to put the layout of the website, the important objectives we focused on were the layout of the pages, the different categories of storage to sort the different types of models, and then the link between the website and the database.

So we had to make different classes such as "furniture","vehicles""dishes" and other types of objects. On the website, you can use a bar search to look for the models you want,

when you have found your model, you arrive on the datasheet of the model,that describes the number of polygons of the model, the category or the type, and some pictures of the model.

Then we have the database part, we have to put some samples of our models on the database to supply the website, we had to make the link between the database and the website so the barsearch would work and the categories of models would be filled correctly.

the models we have to supply have to not contain any brand.

Tout d'abord , nous avons découvert l'objet du projet , nous avons découvert que le but était de créer une scène 3D avec des personnages animés , les deux choix qui ont été proposés pour nous étaient une annonce de Airwick ou detol , deux produits différents .

Le sujet n'était pas vraiment ce que nous attendions , au cours de la rencontre avec Nathalie Paire , elle nous a expliqué que l'objectif principal du projet était pas à créer un animatique de publicité . Il était de créer un site web , qui pourrait contenir sur elle une base de données des modèles 3D de la société . Création certains modèles n'était pas l'objectif principal parce que l'entreprise dispose déjà d'un grand nombre de modèles à utiliser. Donc, nous avons dû mettre la disposition du site , les objectifs importants nous nous sommes concentrés sur la mise en page sont des pages , les différentes catégories de stockage pour trier les différents types de modèles , puis sur le lien entre le site web et la base de données .

Nous avons donc dû faire différentes classes telles que " mobilier " , "véhicules" " plats " et d'autres types d'objets . Sur le site , vous pouvez utiliser une recherche de la barre de rechercher les modèles que vous voulez ,

quand vous avez trouvé votre modèle , vous arrivez sur la fiche technique du modèle , qui décrit le nombre de polygones du modèle , la catégorie ou le type , et quelques photos du modèle .

Ensuite, nous avons la partie de base de données , nous devons mettre quelques échantillons de nos modèles sur la base de données pour alimenter le site , nous avons eu à faire le lien entre la base de données et le site Web de sorte que le barsearch fonctionnerait et les catégories de modèles serait rempli correctement .

les modèles que nous avons à fournir doivent contenir aucune marque .